

2. Pelitehtävä

Liike-idean jalostaminen

Toimitusjohtaja vetää pelitehtävän.



LIIKEIDEAMALLI

Miksi? (tarve / hyöty asiakkaalle)

Kenelle? (asiakkaat / asiakasryhmät ja markkinalohkot)

Miten? (toimintatapamme, voimavaramme, organisaatiomme, ohjaus- ja valvontajärjestelmämme, johtamistapamme)

Mitä? (Tuotteemme / tuoteryhmämme / palvelumme)

Imago (millaisen mielikuvan haluamme yrityksestämme antaa)